

# LOUIS HOUYEZ

## Game Developer

Etudiant en 5<sup>ème</sup> année en Game Programming à Rubika SupinfoGame.

**Gameplay Programmer** et **VFX Artist** sur mes projets.

J'aimerais en apprendre plus par rapport au **Game Feel**, les **mécaniques de jeu** ainsi que les **VFX**.

Email: [houyez.louis.lille@gmail.com](mailto:houyez.louis.lille@gmail.com)

Portfolio: <https://houyezlouislille.wixsite.com/portfolio>

Twitter: <https://twitter.com/LHouyez>

Linkedin: <https://www.linkedin.com/>

Telephone: +33 6 95 23 12 34

Valenciennes, France

Permis de conduire

**Je cherche un stage/emploi en tant que Game Developer à partir de Juillet 2021**

## Projets

<b>Gameplay Programmer</b> <b>VFX Artist</b>	Octobre 2020 - Présent	<b>Unreal</b>	<b>Jivana</b> : Il s'agit de mon <b>projet de fin</b> d'étude à <b>RUBIKA SupinfoGame</b> . Dans Jivana le joueur incarne Aélis, une prêtresse avec le <b>pouvoir de manipuler l'eau</b> . Avec ses pouvoirs le joueur <b>peut résoudre des énigmes</b> afin d'ouvrir une voie pour la <b>communauté</b> dont il est le gardien. En tant que <b>Gameplay Programmer</b> je travaille en ce moment sur les <b>éléments de Level Design</b> et en tant que <b>VFX Artist</b> sur le <b>rendu graphique de l'eau</b> .
<b>Gameplay Programmer</b> <b>Tools Programmer</b>	Mai 2020	<b>Unity</b>	<b>Tactibo</b> : Un <b>Tactical</b> au tour par tour, dans lequel le joueur guide 3 héros au travers de différentes épreuves. En tant que <b>Gameplay Programmer</b> j'ai travaillé sur les <b>IAs</b> et les <b>éléments de Level Design</b> , en tant que tool Programmer j'ai fait un <b>editeur de niveau</b> et un <b>editeur de pattern</b> pour les <b>IAs</b> .
<b>Chef de Projet</b> <b>Gameplay Programmer</b> <b>Tools Programmer</b> <b>Technical Artist</b>	Octobre 2019 - Février 2020	<b>Unity</b>	<b>Blobz</b> : Un jeu de gestion avec un aspect Clicker, il s'agit d'un <b>concept original de ma part</b> . En tant que <b>programmeur</b> j'ai réalisé le <b>système de communication et d'infrastructure du jeu</b> . J'ai aussi créer des <b>tools</b> pour les Game Designers et réaliser quelques <b>Shaders</b> .
<b>Technical Game Designer</b> <b>VFX Artist</b> <b>Level Designer</b>	Décembre 2018 - Juin 2019	<b>Unity</b>	<b>EFIR</b> : Un jeu mobile dans lequel le joueur incarne un esprit du vent volant d'île volante en île volante en résolvant des puzzles aériens. En tant de <b>Technical Game Designer</b> j'ai programmé les modules de <b>Level Design</b> que j'utilisais par la suite afin de <b>construire les niveaux</b> . De plus j'ai réalisé les <b>VFXs</b> du jeu et des <b>Shaders optimisés pour mobile</b> .

## Compétences

**Avancées:**

**Unity Engine** **Unity C#** Shuriken (UnityVFX) **Visual Studio**  
Amplify Shader **GitHub** **Unreal Engine** **Unreal Blueprint**

**Modérées:**

Game Design Level Design Suite Adobe Suite Office  
Shader Graph PopCornFX VFX graph HLSL

**Langue:** Anglais (B2), Français langue natale

## Expériences Professionnelles

Juillet - Aout 2016: Stage réalisation de packaging, Aggar Toys, Douai, France.

2015 - 2017: **3 étés** en tant qu'**animateur en centre de loisir**

## Education

**Sep 2019 - Présent:**

Mastère : **Game Programming & Management** à **Rubika SupinfoGame**, Valenciennes, France.

**Sep 2016 - Juin 2019 :**

Licence : **Game Design & Management** à **Rubika SupinfoGame**, Valenciennes, France.

**Juin 2016 :**

Baccalauréat Scientifique (specialité Sciences de la vie et de la terre), Lycée Yves Kernanec, Marcq-en-Baroeul, France.

## Intérêts

**Series / Films d'animation:**

J'aime particulièrement tout ce qui touche à l'animation que ce soit des Animés, des dessins Animés ou des films d'animations (mes préférés sont : Full Metal Alchemist Brotherhood, Last Man, Wakfu, La princesse Mononoke & SpiderMan into the Spider verse).

**Jeux:**

J'aime les jeux compétitifs laissant une large palette de choix/Theory Crafting : Legends of Runeterra, Guild Wars 2, League of Legends et Super Smash Bros. Ultimate.

**Sport:**

J'ai fait du Triathlon pendant 5 ans ainsi que de l'athlétisme durant 4 ans, de plus j'ai fait 2 ans de Tennis et je jouais de temps en temps au badminton. J'ai arrêté le sport en club à mon entrée à Rubika mais je fais des footings de temps en temps et de la musculation régulièrement.